



6° Torneo Calcio a 5 Giovanile

"IL CARAVAGGIO" Cat. Pulcini

2015/2016/2017

MODULO DI ISCRIZIONE e CONTESTUALE LIBERATORIA

Il/la sottoscritto/a (di seguito denominato il "RESPONSABILE ")

Cognome _____ Nome _____

Data e luogo di nascita _____ il _____ Comune di Residenza _____.

Prov _____ Via/Piazza _____ Cap _____

Recapito telefonico _____ Cell _____

E-mail _____

Con la sottoscrizione del presidente richiede l'iscrizione a 6° Torneo Calcio Giovanile " Il Caravaggio" categoria **Pulcini - annate 2015/2016/2017, che si disputerà presso il "CENTRO SPORTIVO SERTINU" a Macomer il 06/07/2026.**

Il Partecipante si impegna a rispettare, scrupolosamente ed in ogni suo punto, il regolamento di gioco, del quale dichiara di aver ricevuto copia e di aver preso integrale visione e di accettarlo in tutti i suoi punti.

Luogo e data _____ Firma _____

*Allega Lista Atleti Partecipanti al Torneo della **SQUADRA DENOMINATA**

Giocatore	Nome e cognome	Numero maglia	Codice Fiscale (obbligatorio)
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Dirigente			
Dirigente			

DICHIARAZIONE DI ESONERO RESPONSABILITÀ

Trofeo " Il Caravaggio " CAT.PULCINI

1) Il Partecipante solleva l'organizzazione da qualsiasi responsabilità, diretta e indiretta, per eventuali danni materiali e non materiali e/o spese (ivi incluse le spese legali), che dovessero derivargli a seguito della partecipazione al torneo, anche in conseguenza del proprio comportamento;

2) Il Partecipante, si impegna ad assumere, un comportamento conforme ai principi di lealtà e correttezza sportiva in occasione delle partite e a non assumere, in nessun caso, comportamenti contrari alla legge e alle norme del regolamento che possano mettere in pericolo la propria o l'altrui incolumità;

3) Il Partecipante dichiara sotto la propria responsabilità, di essere in possesso del certificato medico attitudinale attestante l'idoneità alla pratica d'attività sportiva, e di buono stato di salute di tutti gli atleti sopraindicati che prenderanno parte alla manifestazione e di esonerare l'organizzatore della manifestazione da ogni responsabilità sia civile che penale relativa e conseguente all'accertamento di suddetta idoneità;

4) Il Partecipante è stato informato dall'organizzazione ed è pertanto consapevole del fatto che, durante lo svolgimento degli incontri, non viene garantita la presenza di un medico o dell'ambulanza e, per l'effetto, con la sottoscrizione del presente modulo dichiara espressamente di rinunciare a qualsiasi azione civile o penale o di rivalsa verso gli organizzatori per danni diretti ed indiretti che si dovessero verificare in conseguenza della mancata presenza in loco di un medico o dell'ambulanza;

5) Il Partecipante, infine, con la firma del presente modulo, si assume ogni responsabilità che possa derivare dall'esercizio dell'attività sportiva e solleva gli organizzatori da ogni responsabilità civile e penale, anche oggettiva, in conseguenza di infortuni cagionati a sé o a terzi ed a malori verificatisi durante l'intera durata della/e partita/e, o conseguenti all'utilizzo delle infrastrutture o del campo di gioco, nonché solleva gli organizzatori da ogni responsabilità legata a furti e/o danneggiamenti di qualsiasi oggetto personale

Ai sensi e per gli effetti di cui agli artt. 1341 e 1342 del c.c. il Partecipante dichiara di aver attentamente esaminato tutte le clausole contenute nella dichiarazione di esonero di responsabilità degli organizzatori e di approvarne specificamente i punti numero 1), 2), 3), 4), 5).

Luogo e data _____

NOME E COGNOME ATLETA	FIRMA GENITORE
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

Autorizzazione al trattamento dei dati personali

Preso atto dell'informativa di cui all'art. 13 del decreto legislativo 30 giugno 2003, n. 196, il Partecipante autorizza il trattamento e la comunicazione ai soggetti indicati in informativa dei propri dati personali, per le finalità connesse all'organizzazione delle partite e per la eventuale pubblicazione dei risultati del torneo. Il Partecipante esprime il consenso ai trattamenti specificati nell'informativa, autorizzando l'invio di materiale informativo relativo a successive manifestazioni o varie iniziative proposte dagli organizzatori e autorizza ad eventuali riprese fotografiche e cinematografiche per la realizzazione di video, bacheche, pubblicazioni su carta stampata e web (compreso download).

Luogo e data _____

Firma _____

REGOLAMENTO

6° TORNEO CALCIO GIOVANILE

"IL CARAVAGGIO" CATEGORIA PULCINI - ANNATE 2015/2016/2017

PREAMBOLO.

Il trofeo Caravaggio, è un torneo indetto ed organizzato interamente dalla ASD New Team Macomer, Società che gestisce il Centro Sportivo Sertinu, che ha propria sede in via Caravaggio, è organizza tornei di calcio a 5 dedicati ai settori giovanili del calcio, a partire dai pulcini sino agli allievi.

Art. 1

- Potranno iscriversi al torneo squadre di giocatori maschi e femmine di classe **2015/2016/2017** le iscrizioni dovranno pervenire entro il 04/07/2026.

Art. 2 Le squadre potranno essere composte da un minimo di 5 ad un massimo di 10 giocatori.

Il responsabile di ogni squadra compilerà una lista con i nomi dei giocatori partecipanti e la dovrà consegnare personalmente all'organizzazione, unitamente alla quota di iscrizione, prima dell'inizio del torneo.

Art. 3 Non è possibile in nessun caso iscrivere giocatori nuovi o mancanti nella lista compilata al momento dell'iscrizione dopo la data di inizio del torneo.(salvo infortuni o cause di forza maggiore)

Art. 3 La quota di iscrizione è di **€15,00 a giocatore** da versare al momento dell'iscrizione.

Art. 4 Il Dirigente Accompagnatore con il Responsabile e i giocatori, presenti nella distinta di gara a seguito dell'iscrizione, saranno le sole persone che potranno accedere nel rettangolo di gioco per tutta la durata del torneo.

Art. 5 Il torneo si svolgerà con max 4 gironi da max 4 squadre all'italiana con solo andata.

Al termine delle fasi a gironi accederanno ai quarti di finale le prime 2 classificate di ogni girone e verranno ripescate le due migliori 3° classificate:

Gli abbinamenti dei quarti di finale verranno decisi dall'organizzazione al termine delle iscrizioni, in questa pagina. le squadre appartenenti alle stesso girone non potranno sfidarsi ai quarti di finale. ma solo dalle semifinali in poi, pertanto le 3° ripescate verranno invertite e in caso anche le seconde.

Art. 6 La partita avrà una durata di 2 tempi da 15 minuti, con 5 minuti di pausa tra il primo e il secondo tempo.

- Per le partite verrà utilizzato un pallone da calcio n°4.

Art. 7 In caso di parità, solo nelle fasi finali verranno disputati 1 tempo da 5 minuti di supplementari e a seguire i calci di rigore.

In caso di parità tra due o più squadre al termine del girone di qualificazione e interessate al passaggio del turno, si procederà seguendo i seguenti criteri:

1) scontro diretto o classifica scontri diretti 2) differenza reti totale 3) maggior num. gol fatti 4) minor numero gol subiti 5) sorteggio.

Art- 8 Le **sostituzioni** sono "volanti", e sono consentite in numero illimitato.

Art. 9 L'ingresso in campo del giocatore in panchina può avvenire solo al centrocampo con la seguente modalità: prima esce il giocatore che deve essere sostituito e subito dopo entra il sostituto.

Art. 10 I giocatori dovranno indossare maglie dello stesso colore; qualora 2 squadre abbiano lo stesso colore di maglia, la squadra prima nominata dovrà indossare i frattini. I calciatori devono indossare, maglia, pantaloncini, calzettoni. Al solo portiere è consentito l'utilizzo della tuta intera.

Art. 11 E' concesso un time out per tempo per squadra della durata di 1 minuto, solo ed esclusivamente quando la squadra richiedente si trova in possesso di palla. Nell'eventualità che un time-out non venga richiesto nel primo tempo, questo, non potrà essere recuperato nel secondo tempo.

Art. 12 La scivolata è sempre vietata salvo i casi in cui venga effettuata per recuperare un pallone in uscita dal terreno di gioco ma mai vicino ad altri giocatori o con l'intento di recuperare un pallone in possesso dell'avversario. La scivolata è un fallo cumulativo

Art. 13 La distanza per le rimesse laterali, calci d'angolo e punizioni è sempre di 5 metri, il mancato rispetto di questa regola potrà comportare l'ammonizione.

Art. 14 Il portiere non può toccare il pallone con le mani su passaggio dei compagni salvo i casi in cui viene effettuato con testa spalla o petto.

Art. 15 L'arbitro attende le squadre 20 minuti successivi l'ora di inizio della partita, entro 20 minuti la partita deve avere inizio, così come stabilito dal calendario del campionato allo scadere del tempo prefissato se la partita non ha avuto

inizial'arbitro decreterà la vittoria a tavolino in favore della squadra perdente.

Art.16 Non sono ammessi pearing, collane ,occhiali, orologi o braccialetti

Art.17 L'uso dei parastinchi non è obbligatorio, ma consigliabile.

Art. 18 Non è consentito utilizzare scarpe da calcio. Dovranno essere utilizzate scarpe in tela , gomma o da calcetto.

Art. 19 Le rimesse laterali Dovranno essere battute entro 4 (quattro) secondi, con il pallone fermo sulla linea laterale e con i piedi fuori dal terreno di gioco.

Art. 20 il tiro libero verrà assegnato alla squadra che per prima subisce il 5° fallo nello stesso tempo di gioco .

Art. 21 Il pallone è in giuoco fino quando, questi, rimane all'interno del rettangolo di giuoco. È in giuocose colpisce i pali della porta e rimbalza all'interno del campo. È in giuoco se colpisce l'arbitro, se trovasi anch'egli all'interno del terreno di giuoco. Non è in giuoco quando supera interamente le linee perimetrali del terreno, tutte, e quando il pallone tocca il soffitto. In questo caso il giuoco viene ripreso o con una rimessa laterale, nel punto più vicino a dove è avvenuto il contatto con il soffitto o con una rimessa dal fondo. Il pallone viene considerato fuori gioco quando oltrepassa interamente una delle linee laterali che circondano il terreno di giuoco..

Art. 22Il portiere, anche partecipando ad un'azione di gioco o dopo aver eseguito una parata, non puo' rimanere in possesso della palla per un periodo superiore a 5 secondi. Salvo che, il portiere stesso, non venga a trovarsi nella meta' campo avversaria. Il portiere potrà prendere la palla con le mani solo nei casi in cui il retropassaggio avviene di testa petto coscia spalla.

Art. 23 *Segnatura di una rete:* Il portiere, su rimessa dal fondo, o dopo una parata, lanciando il pallone con le mani, non può segnare una rete. Fa eccezione a questa regola l'eventuale deviazione di un qualsiasi altroggiocatore in campo, compreso il portiere avversario. Ogni tiro di rimessa laterale che finisce in rete è considerato gol solo se almeno un giocatore, che non sia il portiere avversario a chi effettua larimessa, abbia toccato il pallone durante il suo tragitto identica cosa per il calcio d'angolo.

Art.24 La bestemmia è punita con l'espulsione diretta.

- Il giocatore che viene espulso dovrà abbandonare l'incontro e la squadra rimarrà in inferiorità numerica per 3 minuti o sino a quando la squadra, non in inferiorità, segna una rete.

MODIFICHE AL REGOLAMENTO.

L'Organizzazione potrà apportare modifiche al presente regolamento, se si ritenesse necessario, per il migliore svolgimento del torneo. L'Organizzazione conta sull'apporto di tutti i partecipanti per una buona riuscita del torneo.tutti i partecipanti al torneo dovranno essere in regola con il tesseramento asc sport, che indice il torneo con la asd new team macomer o con altri sodalizi sportivi.

E' vietato :

- Fumare in campo
- Portare bibite o bevande di qualsiasi tipo nel terreno di gioco se non l'acqua offerta dall'organizzazione
- Calciare volutamente contro la rete protettiva a cielo
- Trattenersi in campo oltre l'orario della gara stessa.

Premiazioni:

- miglior giocatore - miglior portiere- capocannoniere 3° classificato 2° classificato 1° classificato

La direzione si riserva la possibilità di squalificare o penalizzare squadre o giocatori che terrannocomportamenti scorretti o violenti in campo o all'esterno.SANZIONI.

Per quanto non espresso nei precedenti punti si farà riferimento al regolamento calcio a 5 FIGC.

FIRMA DEL RESPONSABILE SQUADRA